




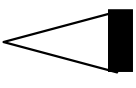
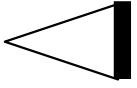
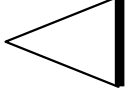
Entendendo os Bicos Airless

Os bicos de pulverização airless são o componente-chave para o sucesso operacional de um sistema de pulverização airless. Eles definem o padrão de pulverização, controla o fluxo da camada a ser pulverizada e, por último, diz à bomba com que força deve trabalhar.

Exemplos: quanto maior for o orifício com a mesma largura do leque, maior será o volume de tinta aplicada na mesma área.

Largura do Leque		20 cm		20 cm		20 cm
Orifício		.017		.021		.025
Nº Bico		1712		2112		2512





Ao contrário, quanto maior for o leque, com um mesmo orifício significa que uma mesma quantidade de material está sendo aplicada sobre uma área maior. O resultado é um menor volume de tinta por centímetro quadrado.

Largura do Leque		20 cm		30 cm		40 cm
Orifício		.017		.021		.025
Nº Bico		1712		2112		2512

Desgaste dos Bicos

Ao começar um projeto, a escolha do orifício do bico e a largura do leque irão determinar o quanto você será rentável, seja no consumo de tinta como no tempo de execução do trabalho. Se o tamanho do bico utilizado estiver errado – por má escolha ou por desgaste no uso – a espessura do filme será muito exagerada e o acabamento não será profissional.

A tabela de padrões de pulverização mostra o que acontece quando um bico se desgasta. Ao longo do tempo de uso, o tamanho do padrão diminui e o tamanho do orifício aumenta. Você irá achar que deverá dar mais passadas para cobrir a mesma área. Não existe uma taxa padrão de desgaste do bico devido à variação da abrasividade de todas as tintas. Substitua os bicos a cada 100 galões (378 litros); é uma das coisas mais lucrativas que você pode fazer.

			
25 – 30 cm	20 cm	15 cm	10 cm
	Largura do Padrão de Pulverização		
	Tamanho do Bico		
Novo	Desgastado até	Desgastado até	Desgastado até
1512	1712	1912	2112
	Fluxo		
1,1 l/min	1,5 l/min	1,7 l/min	2,1 l/min
	Aumento do Fluxo		
-	33%	57%	90%